**Dokument projektowy**

**Programowanie aplikacji mobilnych**

**Temat projektu:**

*Aplikacja mobilna będąca klientem własnego serwisu muzycznego*

Autor:

Jakub Pisula

1. **Opis projektu**

Projekt polega na utworzeniu aplikacji mobilnej, która będzie klientem serwisu muzycznego, który tworzę na potrzeby pracy inżynierskiej. Serwis ten umożliwia:

* Przeglądanie artykułów ze świata muzyki,
* Dodawanie, przeglądanie i dołączanie do wydarzeń muzycznych,
* Logowanie przez facebook’a,
* Głosowanie oraz przeglądanie wyników glosowań na artystę miesiąca/utwór dnia,
* Łączenie swojego konta ze spotify,
* Tworzenie własnych playlist, toplist,
* Odtwarzanie muzyki ze spotify.

Na potrzebę tego projektu ograniczyłem funkcjonalności aplikacji mobilnej do pierwszych 3-4 punktów.

Planuję wykonać tą aplikację w ReactJS Native. Restowe API serwisu jest napisane w całości w PHP.

1. **Autorzy:**

* Niezalogowany użytkownik
* Zalogowany użytkownik

1. **Wymagania funkcjonalne:**
2. Możliwość zalogowania się do serwisu
3. Możliwość zalogowania się z wykorzystaniem konta facebook
4. Możliwość wylogowania się
5. Możliwość zarejestrowania się do serwisu
6. Możliwość podglądu danych swojego konta
7. Możliwość aktualizacji danych swojego konta
8. Możliwość zmiany hasła
9. Możliwość usunięcia swojego konta
10. Możliwość przeglądania ostatnich artykułów (tytuł + skrócony opis + zdjęcie)
11. Możliwość przeczytania całego artykułu
12. Możliwość skomentowania artykułu
13. Możliwość przeglądania wszystkich aktywnych wydarzeń
14. Możliwość przeglądania wydarzeń w danej miejscowości
15. Możliwość podglądu konkretnego wydarzenia
16. Możliwość zapisania się do konkretnego wydarzenia
17. Możliwość wypisania się z konkretnego wydarzenia
18. Możliwość skomentowania konkretnego wydarzenia
19. Możliwość stworzenia swojego wydarzenia
20. Możliwość podglądu swojego wydarzenia
21. Możliwość edycji swojego wydarzenia
22. Możliwość przeglądania wyników głosowania
23. Możliwość zobaczenia archiwalnych wyników głosowania
24. Możliwość zagłosowania w głosowaniu
25. Możliwość zmiany swojego głosu
26. Możliwość usuwania swojego głosu
27. **Wymagania niefunkcjonalne:**
28. System powinien zapewniać integrację z serwisem facebook (wykorzystanie API i danych otrzymanych z niego).
29. System powinien wysyłać maila z walidacją po rejestracji.
30. Aplikacja może być rozbudowywana w przyszłości.
31. Aplikacja będzie korzystała z Rest API, do którego będzie wysyłała zapytania http
32. Aplikacja musi zostać odpowiednio zabezpieczona przed nieautoryzowanym użyciem (np. nieautoryzowane zapytania do API) – tokenizacja.
33. Aplikacja zostanie wystawiona do sklepu Google Play – będzie ona darmowa.